**Instrucciones para ejecutar Attenti-ON**

La carpeta EyeBlink Master contiene los scripts para eliminación del pestañeo. Descargarla como está y agregarla al path.

El archivo ‘ARSignalProcessingATTENTION.prm’, dentro de *BCI2000.x64.Extensions/prog* contiene los parámetros de BCI2000. Se deben modificar para utilizar el amplificador que se escoja. También por esta razón deben modificarse las líneas comentadas oportunamente en los scripts PROBAR\_ELECTRODOS, CALIBRAR y SESION\_ENTRENAMIENTO.

El script de BCI2000 automation se incluye sólo como referencia, no está directamente llamado en el código de Attenti-ON.

Nota: para que funcione “BCI2000 automation” se deben seguir las instrucciones al principio de ese script (que requieren instalación y reinicio). Luego de modificar los scripts correspondientes, Attenti-ON debe RECOMPILARSE mediante el AppDesigner de MATLAB

Nota 2: una vez que termine una sesión (ya sea la calibración o el entrenamiento), hay que salir de la interfaz de BCI2000 ***ANTES*** de poner “volver al menú” en el juego. Sino, provoca un crash.

Instalar la versión de BCI2000 que está en la carpeta “Ejecutable” (BCI2000.x64.Extensions).